




















地形効果チャート

EMPIRES & ALLIANCES

地形	移動	戦闘
 海峡 ヘクスサイド	+1	攻撃側×1/2(砲兵を除く) 戦車は禁止
 河川 ヘクスサイド	効果なし	攻撃側×3/4(砲兵を除く) 戦車×1/2
 森林	2	-1DRM
 湿地		
 山岳	2	攻撃側×1/2(砲兵を除く)
 海岸ヘクス	1	効果なし
 平地		
 大都市	1	-1DRM
 小都市	効果なし	
 首都		
 港湾		
 湖(凍結)ヘクス サイド(ルール 20.23を参照)		
 国境線 ヘクスサイド		
 天候ライン		
 シナリオ・ラ イン・ヘクス サイド		
 歴史的場 所	効果なし(9.0を参照)	
 動員ヘクス		
 鉄道	効果なし(9.0を参照)	
 湖(非凍結) ヘクスサイド	禁止	
海上	禁止(11.0を参照)	
海上境界 ヘクスサイ ド		